

## Personalia

**Naam** : van Oerle, Jur  
**Geboortedatum** : 16 juli 1989 te Amsterdam  
**Adres** : Booorderstraat 26  
**Woonplaats** : 1033MB Amsterdam  
**Telefoon** : 06-46613558  
**E-mail** : [info@jurvanoerle.nl](mailto:info@jurvanoerle.nl)  
**Portfolio** : [jurvanoerle.nl](http://jurvanoerle.nl)



Mijn naam is Jur van Oerle. Ik heb technische informatica (richting Game Technology) gestudeerd aan de hogeschool van Amsterdam waar ik in juni 2014 mijn diploma voor heb gehaald. Ik ben erg geïnteresseerd in programmeren (zowel games als software development), omdat het altijd een nieuwe uitdaging is en ik nooit ben uitgeleerd. Ik heb veel ervaring met Visual C# (vooral in combinatie met UnityEngine 3D), AS3 en Java. Daarnaast heb ik ervaring met C, C++ en JavaScript maar ik zou hierin nog willen groeien.

## Opleidingen

<b>2009 – 2014</b>	: HBO technische informatica (Game Technology).	Diploma behaald.
<b>2007</b>	: HAVO.	Diploma behaald.
<b>2006</b>	: VMBO-T.	Diploma behaald.
<b>Talen</b>	: Nederlands en Engels vloeiend. Duits redelijk tot goed.	

## Werkervaring

**Januari 2016 – Juli 2016** : Unity3D developer bij een gamebedrijf in Rotterdam, genaamd Codeglue. Ik heb hier voornamelijk gewerkt aan het porten van bestaande games van platforms als mobile en Steam naar PlayStation 4 en PlayStation Vita. Mijn voornamelijke uitdagingen waren controller support in te bouwen (gameplay en UI) en de Sony APIs (trofeeën en dataopslag) waarbij ik een hoop ervaring heb opgedaan met soft- en hardware van derden, bestaande code bases en het nauw samenwerken met andere developers en designers. Deze projecten (iO en Castaway Paradise) staan op mijn portfolio.

**December 2015 – Januari 2016** : Meteor developer bij Maxedy inc. In Amsterdam. Meteor is een back- en frontend library in één die het makkelijk maakt om calls te maken in MongoDB (een nosql database taal). Ik ben hier in goed overleg weggegaan nadat ik de baan als Unity Developer kreeg aangeboden bij Codeglue in Rotterdam.

**Oktober 2014 – Oktober 2015** : Salesforce developer bij ABSI Nederland, een implementatie-partner van Salesforce (Force.com). Ik heb hier onder meer gewerkt aan Apex (Een platform eigen taal die veel weg heeft van Java) SOQL (SalesForce Object Query Language), JavaScript, HTML en AngularJS.

**September 2013 – Februari 2014** : Stage bij Gray Lake Studios. Dit is een klein games bedrijf, (voormalig) gevestigd in de Dutch Game Garden in Utrecht. Ik heb me hier hoofdzakelijk bezig gehouden met kunstmatige intelligentie door middel van feromonen (afgekeken van mierenkolonies) en gedragsbomen (zoekbomen gespecialiseerd in het vinden van alternatieven voor falende gedragspatronen). Mijn scriptie staat op mijn [website](#).

**December 2011 – Mei 2012** : Stage Elements Interactive. Dit is een bedrijf dat zich specialiseert in browser en mobile apps. Ik heb bij dit bedrijf gewerkt aan front-end applicaties in Visual C# voor

Windows Phone 7 (SpinAwards 2012 en WTF-app).